

EuroConv

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> EuroConv		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	EuroConv	1
1.1	EuroConv.guide	1
1.2	A propos d’EuroConv	2
1.3	Installer	2
1.4	Utiliser EuroConv	2
1.5	Futur d’EuroConv	2
1.6	Bugs	3
1.7	Historique	3
1.8	Remerciements	3
1.9	Contacteur l’auteur	4

Chapter 1

EuroConv

1.1 EuroConv.guide

```
*****  
*   EuroConv V1.2   *  
*****  
    © Olivier Leroy
```

EuroConv est Freeware et distribuable librement et gratuitement

Introduction

A propos d'EuroConv

Installation

Installation d'EuroConv

Utilisation

Utilisation d'EuroConv

Futur

Futur d'EuroConv

Bugs

Bugs

Historique

Historique d'EuroConv

Merci à

Remerciements

Contact

Contacteur l'auteur

1.2 A propos d'EuroConv

Introduction :

EuroConv est programme de conversion d'Euros, la nouvelle monnaie Européenne.
Ce programme a été écrit à 100% en Blitz Basic 2 d'Acid Software

1.3 Installer

Installation :

Pour installer EuroConv, il suffit de déplacer le répertoire "EuroConv" où vous le souhaitez. ↔

ATTENTION: Le fichier EuroConv.dat doit se trouver dans le même repertoire que l'executable. ↔

1.4 Utiliser EuroConv

Utilisation :

Pour utiliser ce programme:

Lancez le programme sous Workbench et choisissez une monnaie en cliquant sur une devise de la liste. Ensuite, entrez la somme que vous voulez convertir dans un des deux gadgets, celui du haut pour une conversion "Monnaie Choisie -> Euro" et celui du bas pour une conversion "Euro -> Monnaie Choisie". ↔

Pour le moment, je n'arrive pas à inclure certaines monnaies. Voici les monnaies supportées en attendant de résoudre le problème: ↔

```
USD - Dollar US
DEM - Mark allemand
FRF - Franc français
NLG - Florin néerlandais
FIM - Mark finlandais
CHF - Franc suisse
```

1.5 Futur d'EuroConv

Futur :

Futures améliorations prévues:

- * Support de plus de monnaies
- * Interface MUI

1.6 Bugs

Bugs :

Si vous remarquez un bug ou un problème, merci de me prévenir en me décrivant le problème ainsi que votre configuration à oleroy@club-internet.fr ↔

V1.2 : Aucun bug connu à ce jour.

V1.0 : Problème avec la longueur des chiffres.

1.7 Historique

Historique :

Deux versions publiées:

V1.2 : Deuxième publication sur Aminet
Ajout d'un ListView
Ajout de nouvelles monnaies
Nouvelle Interface Graphique

V1.0b: Réduction du nombre de chiffres dans les strings

V1.0 : Première publication sur Aminet

1.8 Remerciements

Merci à :

- Erwan Fouret <Erwan.Fouret@wanadoo.fr> pour avoir aidé un débutant (moi :o ↔)
Pour info, c'est l'auteur de la library MUI pour Blitz Basic, et a ↔ collaboré
a la construction de Gui4Doom, une interface GUI compatible avec tous les moteurs de Doom pour Amiga.
 - Xavier Nuel <xn.baddolls@a2points.com> pour m'avoir aidé dans mes premiers ↔ pas
avec le Blitz.
Il a créé Gui4Doom, un programme de traitement d'images "XLabProcess" et ↔ divers
autres programmes...
 - Acid Software pour avoir créé le Blitz Basic
 - RWE pour avoir fait la BSS
 - #amigafr sur le serveur IRCNet parce qu'il y a toujours du monde pour ↔ discuter
d'Amiga (normalement :o))
-

1.9 Contacter l'auteur

Auteur :

Olivier Leroy
E-Mail: oleroy@club-internet.fr
Web: <http://www.multimania.com/olivieer/>
IRC: Sangoku (#amigafr)
ICQ: 14041973